

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 67
от 17.11.2022 г.

с изменениями от 30.08.2023 г.

протокол № 86

РЕГЛАМЕНТ

Всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди команд
общеобразовательных организаций

«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига»

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Организаторы Соревнования. Права и обязанности организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 5	Формат и система проведения Соревнования
Глава 6	Составы и замены
Глава 7	Паузы
Глава 8	Судейство
Глава 9	Технические проблемы
Глава 10	Заключительные положения
Глава 11	Награждение
Глава 12	Адреса и реквизиты организаторов

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России», зарегистрированная по адресу 127434, г. Москва, Дмитровское ш., д. 27, к. 1, комн. 72.
Соревнования	Всероссийские соревнования по компьютерному спорту среди команд общеобразовательных организаций «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования.
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, со всеми изменениями, внесенными приказом Минспорта России (Правила компьютерного спорта); Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; Дисциплинарный регламент ФКС России; Регламент ФКС России по этике; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
Онлайн (Online)	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
ЛАН (LAN, Local area network)	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.
ЕСНУП (Единые соревнования на удаленных площадках)	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на разных специализированных площадках под непосредственным контролем судей и взаимодействуют дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».

bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах.
bo7	Формат проведения матчей между участниками до победы в четырех геймах.
Официальный сайт Соревнования	http://школьнаякиберлига.рф
Участник	Спортсмен или группа спортсменов (команда), в зависимости от дисциплины, чья заявка на участие в Соревнованиях была одобрена организатором Соревнований.
Школа	Учебное заведение, которое осуществляет общее образование.
Сборная команда	Сборная команда Участников, составленная из обучающихся в одной Школе в соответствии с требованиями Нормативных документов Соревнования.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.

2. Организаторы Соревнования. Права и обязанности организаторов

- 2.1. Права на организацию и проведение Соревнования принадлежат ФКС России.
- 2.2. ФКС России является организатором Соревнования. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнования определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.
- 2.3. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнования ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официального спортивного Соревнования, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официального спортивного

Соревнования, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официального спортивного Соревнования и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

- 2.4. В соответствии с ч. 9. ст. 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивного Соревнования должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.
- 2.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.09.2020 № 1144н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».
- 2.6. Организаторы Соревнования не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.
- 2.7. Организаторы сохраняют за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия Школ, сборные команды которых участвуют в Соревнованиях, включая их номера и символику.
- 2.8. Права организаторов Соревнования:
 - организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
 - утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;
- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнований;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

2.9. Обязанности организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

3. Официальные лица Соревнования

3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными

- документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, состоящая из судей, утверждаемых организаторами Соревнования.
 - 3.3. Решения Организатора и (или) ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
 - 3.4. Судьи Соревнования, иные официальные лица Соревнования и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнования.
 - 3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать «В ГСК Соревнования «Школьная Лига 2023»».

4. Права и обязанности участников Соревнования

- 4.1. В Соревнованиях могут принимать участие учащиеся Школ, достигшие 14 лет на дату 01.09.2023.
- 4.2. Для участия в Соревнованиях отдельные спортсмены или сотрудники Школ подают заявку на участие в срок с 01.09.2023 по 30.09.2023 через форму, размещенную на Официальном сайте Соревнования.
- 4.3. Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.09.2023, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставленному организаторами Соревнования образцу.
- 4.4. Официальный язык Соревнования — русский.
- 4.5. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.6. Организаторы Соревнования осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок. По результатам обработки заявок из составов по отдельным видам программы Соревнования формируются сборные команды Школ.
- 4.7. Сборная команда должна включать в себя от 1 до 18 человек: до 9 в основном составе и до 9 запасных.
- 4.8. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы.

- 4.9. В период после окончания регионального этапа и до начала зонального этапа, а также в период после окончания зонального этапа и до начала финала, в установленном ГСК порядке разрешена дозаявка участников в неполные сборные команды Школ.
- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
- 4.11. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.12. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения организаторов.
- 4.12.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами Соревнования, вплоть до дисквалификации.
- 4.13. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.14. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

- 4.15. Участники, законные представители Участников, сотрудники Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:
- 4.15.1. немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;
 - 4.15.2. сообщать судьям результаты своих матчей в течение 5 минут после их окончания;
 - 4.15.3. делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнования и предоставлять их по требованию судей;
 - 4.15.4. допускать в свои матчи официальных судей и обозревателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;
 - 4.15.5. оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;
 - 4.15.6. предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью Школы, подтверждающей обучение участника в данной Школе;
 - 4.15.7. соблюдать требования по идентификации личности (по запросу организатора или судьи установленным организатором или судьей способом в установленный организатором или судьей срок предоставить оригинал документа, который, в соответствии с действующим законодательством, является документом, удостоверяющим личность и возраст участника);
 - 4.15.8. обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнования (для этапов, проводящихся в формате онлайн).
- 4.16. Участникам, законным представителям Участников, сотрудникам Школ, сборные которых участвуют в Соревнованиях, запрещается:
- 4.16.1. использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления

- преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнования;
- 4.16.2. оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования;
- 4.16.3. использовать в ходе Соревнования разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;
- 4.16.4. осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

5. Формат и система проведения Соревнования

- 5.1. Соревнования включают в себя следующие виды программы:
- Электронные шахматы (личный вид программы, платформа — ПК/МУ);
 - Поиск в сети Интернет (личный вид программы, платформа — ПК);
 - Мир Танков (личный вид программы, платформа — ПК);
 - Тетрис (личный вид программы, платформа — ПК);
 - Dota 2 (командный вид программы, команды из 5 человек, платформа — ПК).
- 5.2. Основная программа Соревнования состоит из двух этапов: зональный и финальный. Для определения сборных команд, допускаемых в зональный этап, Организаторы до начала зонального этапа проводят серию региональных Соревнований на базе субъектов РФ (далее — региональный этап).
- 5.3. Перед началом каждого этапа по каждому виду программы ГСК определяет порядок проведения жеребьевки и создает турнирную сетку.
- 5.4. Региональный этап проходит до 30.10.2023 г. В региональном этапе между собой соревнуются участники на базе субъектов РФ. Целью этапа является розыгрыш 1 (одной) квоты в зональный этап для каждого региона.
- 5.4.1. Расписание матчей регионального этапа для каждого из регионов определяется организаторами и публикуется на Официальном сайте Соревнования. В разных регионах матчи могут проводиться одновременно.
- 5.4.2. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 в каждом из регионов проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место, при этом матчи проводятся в следующих

форматах: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo5, Dota 2 — bo1.

- 5.4.3. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в виде программы Мир Танков в каждом из регионов состоит из одной стадии, в рамках которой в зачёт идут 5 боёв с наибольшим количеством чистого опыта, в котором участвуют все участники данного региона по данному виду программы.
- 5.4.4. Если иное не установлено ГСК, региональный этап в виде программы Поиск в сети Интернет в каждом из регионов состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники данного региона по данному виду программы.
- 5.4.5. После проведения матчей регионального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Сборная команда, набравшая наибольшее количество баллов среди всех сборных команд региона, получает квоту в зональный этап.
- 5.4.6. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места в соответствующем регионе, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом определить призеров не удалось, сравниваются занятые составами сборных команд места в командном виде программы. Если и таким образом не удастся определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.
- 5.5. Зональный этап проходит до 30.11.2023 г. В зональном этапе между собой соревнуются участники на базе федеральных округов РФ. Целью этапа является розыгрыш 1 (одной) квоты в финальный этап для каждого из восьми федеральных округов.
 - 5.5.1. В зональном этапе принимают участие сборные команды, получившие квоты в зональный этап по результатам регионального этапа.
 - 5.5.2. Сборные команды, получившие квоты в зональный этап,

имеют право дополнительно заявить в свои составы участников в установленном ГСК порядке, соблюдая установленные Нормативными документами Соревнования требования к Участникам.

- 5.5.3. Расписание матчей зонального этапа определяется организаторами и публикуется на Официальном сайте Соревнования. В разных федеральных округах матчи могут проводиться одновременно.
- 5.5.4. Зональный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 в каждом федеральном округе проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место в следующем формате матчей: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo5, Dota 2 — bo1.
- 5.5.5. Зональный этап в виде программы Мир Танков в каждом федеральном округе состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 10 матчей, в котором участвуют все участники данного федерального округа по данному виду программы.
- 5.5.6. Зональный этап в виде программы Поиск в сети Интернет в каждом федеральном округе состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники данного федерального округа по данному виду программы.
- 5.5.7. После проведения матчей зонального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Сборная команда, набравшая наибольшее количество баллов среди всех сборных команд федерального округа, получает квоту в финальный этап.
- 5.5.8. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места в соответствующем федеральном округе, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом определить призеров не удалось, сравниваются занятые составами сборных команд места в командном виде программы. Если и таким образом не удастся определить призеров, то между этими сборными

командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

- 5.6. Финальный этап Соревнования проходит с 16.12.2023 по 17.12.2023 г. Целью этапа является определение победителя и призеров Соревнования.
- 5.6.1. В финальном этапе принимают участие сборные команды, получившие квоты в финальный этап по результатам зонального этапа.
- 5.6.2. Сборные команды, получившие квоты в финальный этап, имеют право дополнительно заявить в свои составы участников в установленном ГСК порядке, соблюдая установленные Нормативными документами Соревнования требования к Участникам.
- 5.6.3. Расписание матчей финального этапа определяется организаторами и публикуется на Официальном сайте Соревнования.
- 5.6.4. Финальный этап в видах программы Электронные шахматы, Тетрис и Dota 2 проходит по олимпийской системе, с матчем за 3 место. Формат матчей: Электронные шахматы — bo3, Тетрис — bo7, Dota 2 — bo3.
- 5.6.5. Финальный этап в виде программы Мир Танков состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 10 матчей, в котором участвуют все участники финального этапа по данному виду программы.
- 5.6.6. Финальный этап в виде программы Поиск в сети Интернет состоит из одной стадии, в рамках которой проводится 1 матч, в котором участвуют все участники финального этапа по данному виду программы.
- 5.6.7. После проведения матчей финального этапа по всем видам программы, сборным командам начисляются баллы в соответствии с настоящим регламентом (пункт 5.7.). Распределение итоговых мест и определение призеров Соревнования производится в соответствии с набранными Сборными командами баллами.
- 5.6.8. Если несколько сборных команд, претендующих на призовые места, набирают равное количество баллов, призеры определяются в зависимости от занятых ими мест в каждом из видов программы (сначала сравнивается количество занятых составами сборных первых мест, затем, при необходимости, количество занятых составами

сборных вторых мест и т.д.). Если таким образом определить призеров не удалось, сравниваются занятые составами сборных команд места в командном виде программы. Если и таким образом не удастся определить призеров, то между этими сборными командами назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается ГСК.

5.7. Система начисления баллов во всех видах программы:

- 1 место — 105 баллов;
- 2 место — 65 баллов;
- 3 место — 40 баллов;
- 4 место — 25 баллов;
- 5 место (5-8 места) — 15 баллов;
- 9 место (9-16 места) — 10 баллов;
- 17 место (17-32 места) — 5 баллов;
- 33 место и далее — 0 баллов.
- в случае отсутствия состава по виду программы: 0 баллов.

5.8. Место общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах по каждой дисциплине.

5.9. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.

5.10. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.

5.11. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.

5.12. Матчи с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами. Максимально допустимое время задержки начала матча участником — 10 (десять) минут.

5.13. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами, после дополнительной команды матчевого судьи.

6. Составы и замены

6.1. Количество участников Сборных команд — от 1 до 5 составов по разным видам программы, от 1 до 18 человек всего. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться

следующие ограничения по количеству участников:

- Электронные шахматы — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
 - поиск в сети Интернет — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
 - Мир Танков — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
 - Тетрис — 1 участник основного состава, до 1 участника запасного состава;
 - Dota 2 — 5 участников основного состава, до 5 участников запасного состава.
- 6.2. На матчи регионального и зонального этапов Сборные выставляют составы по видам программы из числа основного и запасного составов.
- 6.3. На матчи финального этапа Сборная команда по каждому виду программы формирует составы без запасных в указанном организатором порядке.
- 6.4. Замены по ходу матчей запрещены.

7. Паузы

- 7.1. В видах программы Электронные шахматы, Тетрис, Мир Танков, поиск в сети Интернет паузы запрещены.
- 7.2. В виде программы Dota 2 участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
- Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 7.2.1. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 7.2.2. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.2.3. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после подтверждения готовности противоположной

команды продолжить игру.

8. Судейство

- 8.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.
- 8.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
- 8.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 8.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 8.5. Нарушения в виде программы Тетрис и Электронные шахматы:
 - Участник, покинувший гейм и не вернувшийся в него через 2 минуты, может получить поражение в этом гейме.
- 8.6. Нарушения в виде программы Dota 2:
 - Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При ошибочном прожати или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
 - Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 8.7. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
 - 8.7.1. В виде программы Dota 2 диалог от лица команды ведёт капитан и (или) тренер команды, в случае его наличия; жалобы, исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат.

8.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и (или) производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

9. Технические проблемы

9.1. В видах программ Электронные шахматы, Тетрис и Мир Танков:

- Все неисправности и (или) ошибки в игре, влияющие на результат матча, или из-за которых невозможно его продолжение, засчитываются как дисконнект участника, со стороны которого произошел баг.
- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка.

9.2. В виде программы Dota 2:

- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.
- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, может получить техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
- При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.

10. Заключительные положения

- 10.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами ФКС России.
- 10.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами ФКС России.
- 10.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами ФКС России.

11. Награждение

- 11.1. Организаторы Соревнований осуществляют награждение по итогам финального этапа Соревнований. Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Соревнований, награждаются медалями. Сборная команда, одержавшая победу на Соревнованиях, награждается кубком.
- 11.2. Призовой фонд Соревнований составляет 1 000 000 (один миллион) рублей и распределяется между составами сборных команд в соответствии с занятыми сборными местами следующим образом:

Место сборной	Состав Dota 2	Состав Мир Танков	Состав Шахматы	Состав Тетрис	Состав Поиск в интернете
1	225 000,00 р.	45 000,00 р.	45 000,00 р.	45 000,00 р.	45 000,00 р.
2	112 500,00 р.	22 500,00 р.	22 500,00 р.	22 500,00 р.	22 500,00 р.
3	70 500,00 р.	12 500,00 р.	12 500,00 р.	12 500,00 р.	12 500,00 р.
4	50 000,00 р.	10 000,00 р.	10 000,00 р.	10 000,00 р.	10 000,00 р.
5	25 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.
6	25 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.
7	25 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.
8	25 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.	5 000,00 р.
ИТОГО:	558000,00 р.	110000,00 р.	110000,00 р.	110000,00 р.	110000,00 р.

- 11.3. В составах по командным видам программы призовые суммы распределяются равномерно среди участников сборной команды, принявших участие в финальном этапе соревнований.
- 11.4. В течение 30 (тридцати) календарных дней после окончания Соревнования призеры обязаны предоставить организатору реквизиты банковского счета, паспортные данные, ИНН и согласие на обработку персональных данных для перечисления денежных средств. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призовых сумм аннулируется.
- 11.5. Призовые суммы выплачиваются исключительно на личные счета призеров Соревнований в течение 180 дней с момента предоставления необходимых реквизитов.
- 11.6. Организаторы Соревнований, осуществляющие выплату призовых, выполняют функции налогового агента, а именно исчисляют, удерживают и перечисляют налог с каждой призовой суммы в размере 13% для резидентов и 30% для нерезидентов и подают сведения в налоговый орган в соответствии с налоговым законодательством.

12. Адреса и реквизиты организаторов

12.1. Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России).

Адрес: 127434, Россия, г. Москва, Муниципальный округ Тимирязевский вн.тер.г., Дмитровское ш., д. 27, к.1, ком. 72

ИНН/КПП 7730136455/771301001

ОГРН 1037700207401

в АО «РАЙФФАЙЗЕНБАНК» Г. МОСКВА,

р/с 40703810800000001139

к/с 30101810200000000700

БИК 044525700

Телефон: 8(495)6625851